

PARTNER VILKA VI ÄR

Adventures Are Better Shared!

sammanför tre organisationer från **Italien, Island och Sverige** med samlad kompetens inom vuxenutbildning, social inkludering och spelkultur

Close in the Distance — Italien

Arbetar med vuxenutbildning och **social inkludering och utforskar digital kultur** och datorspel som verktyg för lärande, välbefinnande och gemenskap.

RÍSÍ — Island

Främjar utvecklingen av **e-sport** och verkar för en hälsosam, inkluderande och ansvarsfull spelmiljö.

Sverok — Sverige

Samlar och stödjer gemenskaper inom **datorspel, e-sport, rollspel, brädspel** och andra former av spelkultur.

KONTAKTA OSS



close_in_the_distance



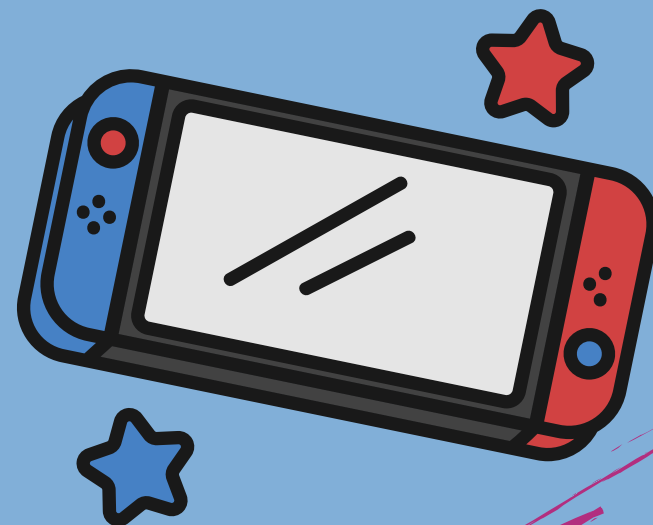
RÍSÍ



Sverok

Finansieras av Europeiska unionen. De synpunkter och åsikter som uttrycks är endast upphovsmannens [upphovsmännens] och utgör inte Europeiska unionens eller Europeiska genomförandeorganet för utbildning och kulturs (EACEA) officiella ståndpunkt. Varken Europeiska unionen eller EACEA tar något ansvar för dessa.

Projektnummer: 2024-1-IT02-KA210-ADU-000246576



Adventures are better shared! A guide for educators and facilitators in videogame education

Gamingway!



Co-funded by
the European Union

AKTIVITETER OCH PROJEKTRESULTAT

Aktiviteterna inom Adventures Are Better Shared! kommer att resultera i:

Narrativa enkäter

En samling **personliga** berättelser som utforskar spelupplevelser, relationer och välbefinnande.

Playing to Connect

En praktisk handbok för vuxenutbildare om hur kommersiella datorspel kan användas för att främja delaktighet, reflektion och meningsfulla relationer.

Utbildningsaktiviteter

Workshoppar online och på plats som utforskar datorspel som sociala miljöer och verktyg inom vuxenutbildning.

Europeisk mobilitet, nätverkande och spridning

Utbildnings- och utbytesaktiviteter som sammanför organisationer från **Syd- och Nordeuropa**, stärker gemensamma utbildningsmetoder och sprider projektets resultat genom flerspråkigt material, digitalt innehåll och samverkan med vuxenutbildare och spelgemenskaper.

MÅL OCH METOD

Adventures Are Better Shared! syftar till att stärka vuxenutbildares förmåga att förstå datorspel som **sociala** och **kulturella** miljöer som kan främja gemenskap, delaktighet och välbefinnande.

Projektet utforskar hur spelupplevelser kan stödja meningsfulla relationer och lärande, samtidigt som det uppmärksammar stereotyper och det avstånd som ofta finns mellan utbildningspraktiken och vuxnas digitala vardagsliv.

Metoden kombinerar digitalt berättande, insamling av personliga erfarenheter, icke-formellt lärande, internationellt utbyte och praktiska aktiviteter baserade på kommersiella datorspel. **Projektet använder välbekanta digitala miljöer för att skapa möjligheter till reflektion, dialog och gemensamt lärande.**



VARFÖR DETTA PROJEKT?

Datorspel är en del av vardagen för miljontals vuxna, men deras sociala och pedagogiska värde förbises fortfarande ofta.

Även om spelupplevelser kan skapa vänskap, gemensamma rutiner och en känsla av tillhörighet får **dessas aspekter sällan utrymme inom vuxenutbildningen.**

Adventures Are Better Shared! möter denna brist genom att hjälpa utbildare att förstå spelkultur och förhålla sig kritiskt till den.

Projektet för också in partnerorganisationernas etablerade arbete i ett gemensamt europeiskt sammanhang, utvecklar deras metoder genom internationellt utbyte och gör projektets resurser tillgängliga för utbildare och spelgemenskaper i hela Europa.

