

PARTNER CHI SIAMO

Adventures Are Better Shared!

riunisce tre organizzazioni provenienti da **Italia, Islanda e Svezia**, combinando competenze nell'ambito dell'educazione degli adulti, dell'inclusione sociale e della cultura videoludica.

Close in the Distance — Italia

Opera nell'ambito dell'educazione degli adulti e dell'**inclusione sociale**, esplorando la cultura digitale e i videogiochi come strumenti per l'apprendimento e il benessere psicofisico.

RÍSÍ — Islanda

Promuove lo sviluppo degli **esport** e sostiene un ambiente di gioco sano, inclusivo e responsabile.

Sverok — Svezia

Riunisce e sostiene **comunità dedicate ai videogiochi**, agli esport, ai giochi di ruolo, ai giochi da tavolo e ad altre forme di cultura ludica.

CONTATTACI



close_in_the_distance



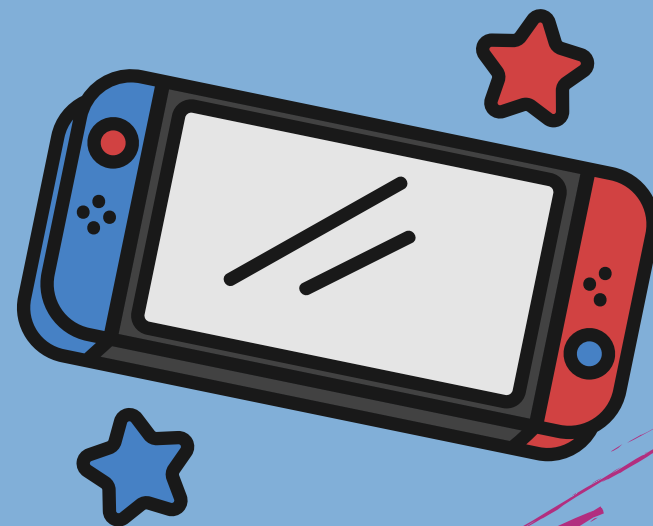
RÍSÍ



Sverok

Finanziato dall'Unione europea. Le opinioni espresse appartengono, tuttavia, al solo o ai soli autori e non riflettono necessariamente le opinioni dell'Unione europea o dell'Agenzia esecutiva europea per l'istruzione e la cultura (EACEA). Né l'Unione europea né l'EACEA possono esserne ritenute responsabili.

Codice di progetto: 2024-1-IT02-KA210-ADU-000246576



Adventures are better shared! Un orientamento per educatori e facilitatori nella videogame education

Gamingway!



**Co-funded by
the European Union**

ATTIVITÀ E RISULTATI

Adventures Are Better Shared! produrrà:

Narrative Surveys

Una raccolta di **storie personali** che esplorano esperienze videoludiche, relazioni e benessere.

Playing to Connect

Un manuale pratico per chi opera nell'educazione degli adulti sull'utilizzo dei videogiochi commerciali per favorire la partecipazione, la riflessione e la costruzione di relazioni significative.

Attività educative

Workshop online e in presenza che esplorano i videogiochi come spazi sociali e strumenti per l'educazione degli adulti.

Mobilità europea, networking e disseminazione

Attività formative e di scambio che collegano **organizzazioni dell'Europa meridionale e settentrionale**, rafforzano pratiche educative condivise e diffondono i risultati del progetto attraverso materiali multilingue, contenuti online e il **coinvolgimento di educatori e comunità videoludiche**.

OBIETTIVI E METODOLOGIA

Adventures Are Better Shared! mira a rafforzare la capacità di chi opera nell'educazione degli adulti di comprendere i videogiochi come spazi sociali e culturali capaci di favorire relazioni, partecipazione e benessere.

Il progetto esplora il modo in cui le esperienze videoludiche possono sostenere relazioni significative e processi di apprendimento, affrontando al contempo gli stereotipi e la distanza che spesso separa la pratica educativa dalla vita digitale quotidiana degli adulti.

La metodologia combina **storytelling digitale**, raccolta di esperienze personali, **educazione non formale**, scambio internazionale e **attività pratiche basate su videogiochi commerciali**.

Più specificamente, il progetto utilizza ambienti digitali familiari per creare occasioni di riflessione, dialogo e apprendimento condiviso.



PERCHÉ QUESTO PROGETTO?

I videogiochi fanno parte della vita quotidiana di milioni di adulti, ma il loro valore sociale ed educativo è ancora spesso trascurato.

Sebbene le esperienze videoludiche possano favorire amicizie, abitudini condivise e un senso di appartenenza, queste dimensioni trovano raramente spazio nelle pratiche di educazione degli adulti.

Adventures Are Better Shared! risponde a questa lacuna aiutando chi opera nell'educazione a **comprendere la cultura videoludica e ad avvicinarsi a essa in modo critico**.

Il progetto inserisce inoltre il lavoro consolidato dei partner in **una prospettiva europea condivisa**, ampliandone le pratiche attraverso lo scambio internazionale e rendendo le risorse prodotte accessibili a educatori e comunità videoludiche in tutta Europa.

